|  |  |
| --- | --- |
| FECHA DE MODIFICACIÓN | RESPONSABLE |
| Planeación de la tercera y cuarta semana | **Rafael Antonio López García** |

**Planeación TSP – Semana 3 y 4**

**Propósito**

Se pretende desarrollar una aplicación móvil, que mediante la toma de una foto detecte los códigos QR que existan para la toma de lista de una clase.

**Objetivos**

Desarrollar una aplicación móvil fácil de utilizar para los maestros, que permita realizar la toma de una foto para obtener los códigos QR que existan y tome la asistencia correspondiente de la clase. Con el uso de herramientas como Python, JavaScript, AWS, React Native Expo, PostgreSQL, crear un software de calidad que cumpla con todos los requerimientos, estándares y necesidades de los maestros.

**Roles**

Líder del proyecto – Rafael Antonio López García

* Responsabilidades
  + Motivar, estimular y animar al equipo, hacer seguimiento de las actividades, crear reporte semanales.

Ingeniero en Software – Jairo Esteban Martínez Portillo

* Responsabilidades
  + Crear el módulo de profesores para el back end de la aplicación.

Diseñador – Jairo Esteban Martínez Portillo

* Responsabilidades
  + Diseñar la pantalla de inicio de sesión para aplicación web.

Ingeniero en Software – Octavio Agustín Celaya Ojeda

* Responsabilidades
  + Crear el módulo de alumnos para el back end de la aplicación.

Diseñador – Octavio Agustín Celaya Ojeda

* Responsabilidades
  + Diseñar la pantalla de inicio de sesión para aplicación móvil.

Inspector de calidad – Rafael Antonio López García

* Responsabilidades
  + Verificar la integridad y limpieza del código.

Ingeniero en Software – Rafael Antonio López García

* Responsabilidades
  + Crear el módulo de usuarios para el back end de la aplicación.

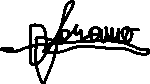
**Checklist**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Actividad | Estatus |
| 1 | Actividades CRUD del modelo de usuario. |  |
| 2 | Actividades CRUD del modelo de profesor. |  |
| 3 | Actividades CRUD del modelo de alumnos. |  |
| 4 | Pantalla de aplicación web de inicio de sesión |  |
| 5 | Pantalla de aplicación móvil de inicio de sesión |  |

**Planes**

Semana 3 y 4

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Responsable | Actividad | Descripción | Justificación |
| Inspector de calidad | Verificar la integridad y limpieza del código. | Mantener la limpieza en el código, además de vigilar que se sigan acuerdos de escritura y nombramiento de variables. | Reusabilidad de los módulos y alta cohesión entre estos, garantizando una aplicación de calidad. |
| Ingeniero en Software (Rafael) | Crear el módulo de usuarios para el back end de la aplicación. | Codificación de las actividades CRUD para el modelo de Usuario. | - |
| Diseñador (Octavio) | Diseñar la pantalla de inicio de sesión para aplicación móvil. | Maquetado de la pantalla que el usuario verá al querer iniciar sesión en el sistema mediante la aplicación móvil. | - |
| Ingeniero en Software (Octavio) | Crear el módulo de alumnos para el back end de la aplicación. | Codificación de las actividades CRUD para el modelo de Alumno. | - |
| Diseñador (Jairo) | Diseñar la pantalla de inicio de sesión para aplicación web. | Maquetado de la pantalla que el usuario verá al querer iniciar sesión en el sistema mediante el sitio web. | - |
| Ingeniero en Software (Jairo) | Crear el módulo de profesores para el back end de la aplicación. | Codificación de las actividades CRUD para el modelo de Profesor. | - |



Jairo Esteban Martínez Portillo

Octavio Agustín Celaya Ojeda

Rafael Antonio López García

